



Règlement Hackathon "Hack 4 Transparency"

Organisé par la Cour des Comptes



Introduction

Dans le cadre de sa stratégie de communication, La Cour des comptes (CdC) lance avec ses partenaires l'initiative **Hack 4 for Transparency** afin de tirer parti de la technologie, de l'intelligence et du savoir-faire des participants dans son processus de renforcement de sa visibilité et de la consolidation de son image d'Institution crédible et transparente. Cet effort consiste en l'organisation de cinq hackathons qui se tiendront à Tunis, Sousse, Sfax, Gafsa et Jendouba, impliquant les différentes formations centrales et régionales de la CdC.

Cette démarche s'inscrit dans la volonté de :

- **Faire avancer la participation des citoyens dans le processus d'audit.**
- **Sensibiliser le public à l'importance du contrôle des finances publiques pour une gestion saine des ressources publiques.**
- **Renforcer l'efficacité du suivi des rapports d'audit et améliorer la planification des travaux d'audit.**
- **Utiliser les TIC et le site web pour recevoir les requêtes des citoyens, en complément des réunions en face à face, ce qui constitue un outil de et contribue à renforcer la confiance entre la Cour et les parties prenantes externes.**

Le hackathon a pour objectif de favoriser la création et le développement de produits et services innovants, en phase avec l'évolution des technologies, des usages (notamment mobiles) et avec les attentes de la CdC et usagers dans le domaine de la transparence et de la redevabilité.

Au cours d'un hackathon, des équipes composées de collaborateurs et partenaires de la CdC, citoyens et autres participants s'affrontent dans une compétition amicale pour produire en l'espace de 48H un prototype, par exemple un produit ou une application numérique.

La CdC et ses partenaires (ci-après organisateurs) souhaitent que le hackathon soit une expérience forte, enrichissante et mémorable pour tous les participants. Pour ce faire, vous trouverez ci-après quelques règles de d'organisation et de fonctionnement.

Eligibilité des candidats

- Toute personne de nationalité Tunisienne ayant plus de 18 ans révolus peut déposer sa candidature pour participer à l'événement.
- Tout profil est le bienvenu, collaborateurs de la CdC, partenaires de la CdC, citoyens, société civile, développeurs, designers, entrepreneurs ou autres.
- Les amateurs chevronnés d'innovation et étudiants sont également les bienvenus.
- Les candidats peuvent postuler en solo ou en équipe, avec ou sans projet et avec ou sans expérience dans ce type d'événement.

Vous travaillerez en équipe durant le hackathon. Il est conseillé de former/rejoindre une équipe dans laquelle les talents sont complémentaires afin d'enrichir les solutions offertes.

Sélection des candidats

Pour s'inscrire, les candidats sont invités à compléter un formulaire d'inscription accessible via le site de la CdC ou sur sa page Facebook. La sélection des candidats est faite par les organisateurs et les résultats seront publiés sur le site web de la CdC le 28 février 2019.

Chaque candidat recevra une réponse concernant sa candidature le 02 mars. En cas de sélection, un email de confirmation est envoyé au candidat, ainsi que toutes les informations nécessaires concernant l'événement.

Une date limite d'inscription est indiquée sur le site internet de la CdC (le 24 février 2019). Une fois que le quorum des participants est atteint, plus aucune inscription n'est acceptée. A savoir 40 à 50 participants pour chaque hackathon.

Défis

Eligibilité des défis pour la journée de présentation des défis, à savoir le 08 mars à Tunis.

- Toute personne peut proposer un défi lors de son inscription.
- Les organisateurs sélectionnent les défis qui sont en lien avec des enjeux pour la CdC, avec une préférence pour les défis centrés sur les bénéfices apportés aux citoyens et à la CdC.
- Les organisateurs se réservent le droit de modifier et/ou annuler des défis.
- Les organisateurs se doivent également de présenter ses défis qui seront discutés le 08 et 09 mars lors du lancement officiel du Hackathon à Tunis.

Déroulement

Le hackathon se déroule en trois étapes majeures : journées de présentation et discussions des défis, hacking days dans les régions et la finale.

- Journées de présentation des défis (kick-off)
- Présentation des propositions de défis par les porteurs de défis, les participants, les partenaires et la CdC.

- La présentation des défis se fait sous forme de pitch de 3 minutes (pas de powerpoint) pour les participants et partenaires. La CdC fera une présentation de la CdC et des défis propres aux objectifs du Hackathon.
- Durant les présentations, les participants relèvent les défis qui les intéressent.

A la fin des présentations, les participants sont invités à s'inscrire sur les défis qui les intéressent (3 inscriptions maximum) en communiquant leurs coordonnées au porteur de défi (de l'idée) correspondant (constitution des équipes autour des porteurs de défis).

- Le porteur de défi doit remettre la liste complétée aux organisateurs.
- Durant la seconde journée, la CdC se doit de partager les données nécessaires pour le bon déroulement du hackathon.

Des questions/réponses et un échange avec la CdC seront organisés.

Des formations pourraient être envisagées.

Formation des équipes

Durant les journées de lancement, le porteur de défi (de l'idée) doit constituer une équipe équilibrée en compétences capables de relever le défi, dont les membres sont tous de la même région. Au besoin, il peut solliciter les organisateurs pour l'aider à compléter son équipe si personne ne le suit ou croit en son idée (défi).

Toute équipe de moins de 3 participants verra son défi éliminé. Les participants seront invités à rejoindre d'autres défis.

La taille maximale des équipes est de 5 personnes, sauf dérogation exceptionnelle octroyée par les organisateurs.

Besoins spécifiques

Les équipes sont invitées à communiquer suffisamment tôt aux organisateurs, leurs besoins spécifiques et notamment les ressources de la CdC qu'elles souhaiteraient utiliser pour résoudre leur défis éventuellement lors du lancement le 08 mars.

Hacking days : déroulement

Normalement la période de développement de chaque hackthon va du vendredi après-midi 14H au dimanche 14H.

Les travaux accomplis durant les hackings days sont présentés devant un jury de spécialistes en entrepreneuriat, transparence des données, processus d'audit, open data, développement informatique le dimanche à 15h00.

Après la dernière présentation, le jury délibère et annonce les 3 lauréats qui poursuivront l'aventure lors du dernier Hackathon à **Tunis en Juin 2019**.

La cérémonie est suivie d'une pause-café et de séances photos.

Règles de la compétition

Si le défi fait partie d'un projet déjà en cours de développement avant le HACKATHON, il faudra le préciser aux organisateurs pour que les jurés puissent prendre cette information en considération lors de leurs évaluations. Si le jury venait à constater qu'une équipe triche (récupération de travaux

déjà existant non annoncé, plagiat, support de développeur externes durant le travail, etc.), l'équipe est éliminée.

- Le nombre d'équipiers de la CdC au sein d'une même équipe, est limité à 2 personnes.
- Chaque équipe doit désigner un membre en charge des relations avec les organisateurs, dénommé le « Référent ». Par défaut, cette personne est le porteur de défi.
- Lors du hackathon, des photos ainsi que des vidéos sont prises. Les participants sont rendus attentifs à ce point et consentent à la diffusion de ces images, à des buts de communication interne et/ou externe. Les personnes qui ne souhaiteraient pas être photographiées devront le préciser lors du lancement le 08 mars.

Les équipes acceptent que des communications soient réalisées par les organisateurs sur leurs projets respectifs.

Jury de la finale

Le jury est composé de deux membres de la CdC, d'un acteur de la société civile et d'un professionnel de l'innovation que la CdC se réserve le droit de choisir parmi ceux qui se proposeraient de faire partie du jury.

Le président du jury est obligatoirement un membre de la Cour des Comptes

Engagement éthique du jury

Le jury s'engage à élire les projets avec neutralité et selon les critères résumés sur la grille d'évaluation du hackathon qui sera préparée par le jury composé de la finale.

En cas d'égalité, un tirage au sort est effectué pour départager les défis.

Critères d'évaluation

Le jury se basera sur les critères suivants afin de définir une grille d'évaluation :

- Pertinence - intérêt et créativité : Utilité - Est-ce ce que le produit/service est vraiment utile ? Apporte-t-il une plus-value pour la CdC – les collaborateurs/partenaires-citoyens –
- Design - Est-ce que le produit/service est facile et agréable à utiliser ?
- Originalité - Est-ce que le produit/service est unique et/ou innovant ?
- Qualité - Est-ce que le produit/service améliore la qualité de l'information disponible pour le public cible ?
- Equipe - cohésion, qualité de la présentation, motivation à continuer ?
- Capacité de diffusion du projet.

Lauréats

Les prix sont attribués à la fin du concours lors de la finale qui aura lieu à Tunis en juin 2019 à 3 lauréats.

- Le jury peut nommer un Coup de cœur.
- Une équipe ne peut recevoir qu'un seul prix attribué par le jury.

Recours

- Aucun recours n'est accepté suite à la désignation des lauréats par le jury.

En cas de suite envisageable et possibilité de concrétisation du projet pour la création d'une startup l'organisation ainsi que le jury et tout l'écosystème entrepreneurial propose son support afin d'approfondir le projet avec les équipes lauréates.

Certains challenges seront plus axés « concept / idée » et d'autres s'orienteront plus sur du « prototypage rapide / IT » ; les deux approches sont valables.

Matériel et logistique

- Une connexion Internet wifi sera disponible durant toute la durée du HACKATHON.
- Chaque participant se présente avec son propre matériel (notamment ordinateur) et reste seul responsables de son matériel pendant toute la durée du hackathon.
- Seront fournis aux participants des rallonges, multiprises, etc.
- Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de vol ou de détérioration de matériel.

Les participants qui souhaitent dormir ou se reposer les nuits du vendredi au dimanche sont invités à apporter leurs affaires personnelles. Des sacs de couchages pourraient être fournis.

Information et recommandation pour les candidats

La participation est gratuite et inclut les repas, boissons et couchage sur site.

Esprit du HACKATHON

Il s'agit d'une approche collaborative, dans un esprit ludique, innovant, responsable et éthique, ou chaque participant est aussi acteur du bon déroulement global.

Conseils

Avant les hackings days, il est fortement conseillé de rencontrer son équipe afin de réaliser un travail préparatoire. N'hésitez pas à travailler sur vos idées, sur des maquettes ou tout autre type d'activité préparatoire.

- N'hésitez pas à développer votre réseau professionnel durant le hackathon.
- Commencez par donner des rôles à chaque membre de l'équipe et à vous réunir pour faire des points de situation.

Les lauréats des régions pourront développer leur application vu que deux mois séparent les Hackings days de la finale.

Propriété intellectuelle

Principe général :

Lors du hackathon, les organisateurs encouragent le développement de projets open data / open source, mais chaque équipe choisit son positionnement sur ce sujet dès le début du hackathon et en accord avec tous ses membres.

Les participants garantissent à la Cdc de disposer de l'intégralité des droits de propriété intellectuelle attachés aux résultats développés pendant le hackathon ou être dument autorisé à agir au nom et pour le compte du ou des autres titulaire(s) des droits. Les participants garantissent les ORGANISATEURS contre tout recours de tiers à cet égard.

Les résultats générés pendant le hackathon seront la propriété des parties ayant contribué à leurs développements.

Les développements réalisés lors du hackathon qui se basent sur des outils open source restent open source.

Dans tous les cas, les participants acceptent de concéder à la CdC le droit d'utilisation gratuit sur les résultats développés pendant le hackathon pour les besoins internes de la CdC et pour des buts promotionnels.

Accès et divulgation de données

Il est formellement interdit d'accéder et d'utiliser des données de la CdC ou de collaborateurs et/ou toutes autres données considérées sensibles conservées par la CdC dans leurs serveurs ou sans en être autorisés. La CdC se réserve le droit de poursuivre par toute voie de droits utiles pénaux notamment, toute personne qui contreviendrait à cette règle.

La CdC met à la disposition des participants les données ci-dessous indiquées en formats ouverts à partir du 1^{er} Mars 2019 sur le site web de la CdC.

- **Les rapports annuels de la Cour des comptes sous format Word publiés depuis 2011**
- **Les rapports sur le règlement du budget de l'Etat depuis 2011**
- **Les rapports d'audit financier des communes depuis 2015**
- **Le plan stratégique de la CdC (2016-2020)**
- **La stratégie de communication (2016-2020)**
- **Une description du processus d'audit de la Cour des comptes.**
- **Une description des activités juridictionnelles de la Cour.**
- **Une description de l'organisation de la Cour et les attributions de ses différentes instances**
- **Les textes de lois et réglementation en vigueur.**

Acceptation du présent règlement

En participant au hackathon de la Cour des comptes, vous adhérez tacitement à ce règlement. Votre inscription suppose l'acceptation de ces règles.

Hackathon organisé par la Cour des Comptes en partenariat avec la Banque Mondiale